

J E O L L A N A M D O

2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업 설명회

일 자 : 2026. 2. 20.(금) / 장 소 : 전남정보문화산업진흥원



전라남도



(재)전남정보문화산업진흥원
Jeonnam Information & Culture Industry Promotion Agency

J E O L L A N A M D O

꿈과 상상력으로 미래를 여는 전라남도와 (재)전남정보문화산업진흥원

C O N T E N T S

- 01 진흥원 소개
- 02 사업소개
- 03 추진절차
- 04 선정기준 ✈
- 05 추진일정
- 06 지역특화 사업소개
- 07 사전질의사항, Q&A

01

진흥원
소개
 운영 개요

개원일 + 2008. 8. 26.

조직 + 2본부 2실 8팀 1TF

인력현황 + 현원 78명

예산규모 + 257억
* 본예산 기준(2025. 12.)

 설립근거 및 연혁

설립근거 + 전남정보문화산업진흥원 설립 및 지원조례

연혁

- + 2008. 8. ● 전라남도문화산업진흥원 개원
- + 2013. 10. ● 전라남도정보문화산업진흥원 명칭변경
- + 2016. 10. ● 전남실감미디어산업지원센터 개소
- + 2018. 12. ● 창립 10주년 기념 비전 선포
- + 2022. 03. ● 제6대 원장(이인용) 취임



01

진흥원
소개

joia

Jeonnam Information & Culture Industry Promotion Agency

Jeonnam Information & Culture Industry Promotion Agency

joia 주요기능



- ✓ **지역 정보문화산업 육성 및 활성화**
중장기 발전계획 수립, 신사업 발굴

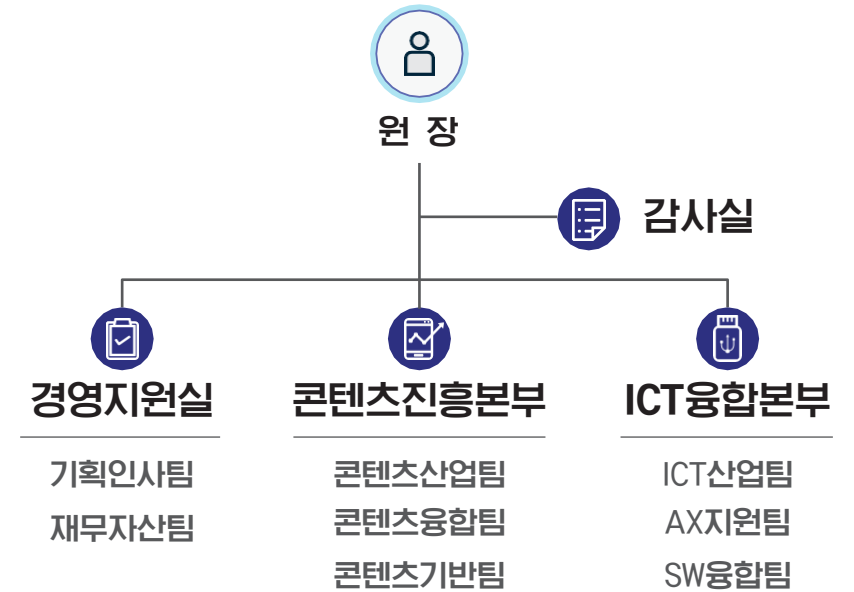


- ✓ **지역 문화자원의 콘텐츠화**
융복합 콘텐츠 개발, 특화인프라 운영



- ✓ **ICT융복합을 통한 지역산업 고도화**
인재 양성 및 일자리 창출, 기업성장 지원

joia 운영조직



2본부 2실 8팀 1TF



01

진흥원
일반현황

Joia 주요역할 및 지원



전라남도 정보문화산업 진흥을 위해 생태계 조성 및 지원 ★

“ 지역자원 기반 로컬리즘과 디지털 전환을 통해 ”
지역경제 견인의 해답을 찾다

01

진흥원 일반현황

Jeonnam Information & Culture Industry Promotion Agency

joia 지역거점 운영

+ 정보문화산업 진흥을 위한 지역거점 운영

중부권(나주)

콘텐츠 기업 지원

전남실감미디어
산업지원센터



전남콘텐츠
기업육성센터



전남글로벌
게임센터



전남소프트웨어
미래채움센터



서부권(목포)

창업 기업 육성 지원



목포벤처문화
산업지원센터



전남유틸리티
자원공유센터

창작, 인재 성 지원

동부권(순천, 광양)



전남콘텐츠
코리아랩



전남VR/AR
거점센터



ICT이노베이션
스퀘어

+ 소프트웨어품질 시험분야 공인시험기관 운영

- KOLAS 공인시험기관 인정(2023. 9.)

01

 진흥원
시설현황

 지역거점 운영

중부권(나주) 콘텐츠 기업 지원

			
본원	전남콘텐츠 기업지원센터	전남글로벌 게임센터	전남소프트웨어 미래채움센터
- 기관 본원 ※ 메타버스허브센터 ※ AX지원랩 ※ 전남메타버스지원센터 ※ KOLAS 공인시험기관	- 융복합 콘텐츠 제작기업 보육 - 회의실, 스튜디오 등 기업 공용 지원시설	- 전남 게임기업 입주시설 운영 - 게임 제작·테스트 장비지원 ※ 문화콘텐츠 창업보육센터	- AI교육체험관 운영 - SW교육 및 체험시설 - SW교육 운영(강사 양성) - SW교육 운영(초·중학생 대상)

01

 진흥원
 시설현황

 지역거점 운영

서부권(목포) 창업 기업 육성 지원


**목포벤처문화
산업 지원센터**

- 콘텐츠 기업 창업보육
- 기업 공용 지원시설

※ 1인 창조기업 지원센터
 ※ 중장년 기술창업센터

**전남유틸리티
자원공유센터**

- 스마트물류 플랫폼 시스템 구축
- 스마트생산자동화 장비지원
- 조선해양 엔지니어링 및 교육훈련 지원

동부권(순천,광양) 창작, 인재양성 지원


**전남콘텐츠
코리아랩**

- 콘텐츠 전문인력 양성
- 콘텐츠 창작 지원
- 콘텐츠 창작 교류공간 지원

**전남메타버스
지원센터**

- 지역특화 실감콘텐츠 산업 육성 및 인프라 운영

**ICT이노베이션
스퀘어**

- 인공지능 및 블록체인 교육운영

02

사업소개

Joia

Jeonnam Information & Culture Industry Promotion Agency

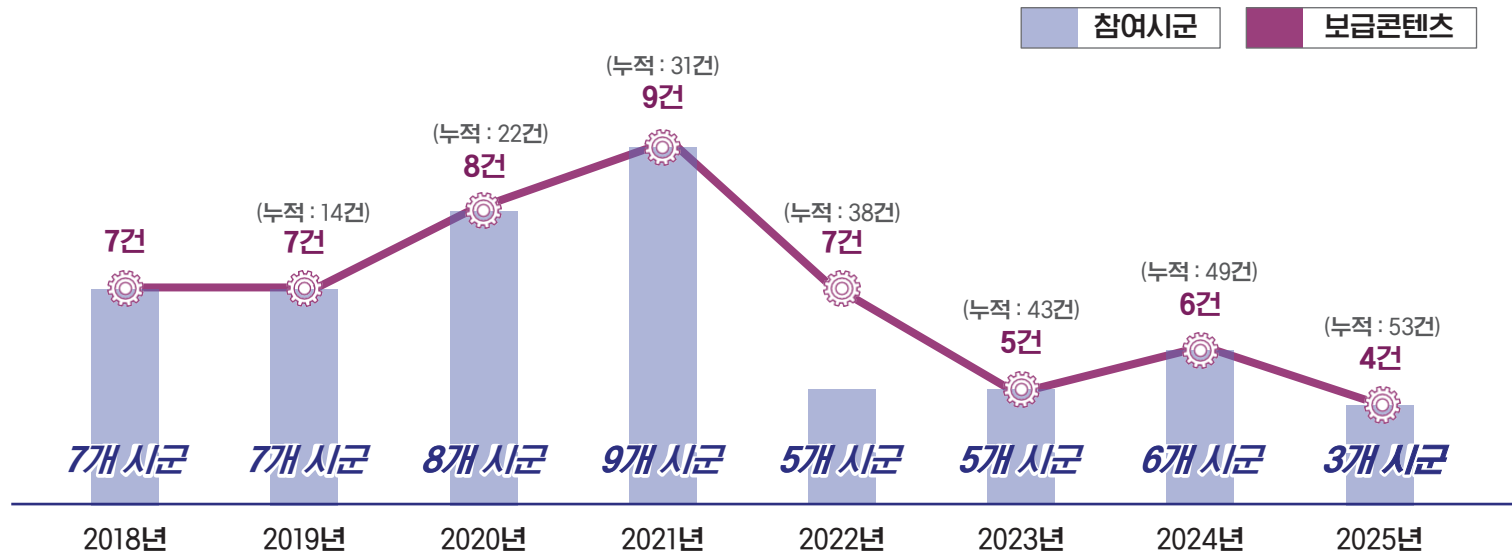
Joia 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

사업명 + 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

지원목적 + 전라남도 문화, 예술, 관광, 스토리자원 기반 지역특화 콘텐츠 발굴 및 보급

지원성과 + [★]총 20개 시군 참여, 53개 콘텐츠 발굴 및 보급 완료

연도별 현황



02

사업소개

Joia 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

사업 개요

- 지원분야 → 전남 특화소재 활용 **디지털 콘텐츠 개발**, 문화공간 활용 **실감 콘텐츠 개발**
- 지원기간 → 협약체결일로부터 2026. 11. 30.까지 * **협약기간과 동일**
- 지원대상 → 전라남도 22개 지자체 및 콘텐츠 개발 기업
- 지원규모 → 총 2개 사업(4개 과제), 550백만원
- 지원내용 → 콘텐츠 개발 및 성과확산 직접 비용 지원

02
사업소개

joia 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

공고개요

공고기간 + 2026. 2. 13.(금) ~ 2. 27.(금) 16:00

지원과제 + ^{자*}총 4개 과제, 550백만원

과제번호	사업명	지원내용	지원금	특화소재	과제분야(장르)	구축대상지
1	전남 문화산업 특화 콘텐츠 개발 지원사업	지역특화 소개 활용 디지털 콘텐츠	100백만원	지자체 보유 문화예술, 인물, 설화 등	예: 애니메이션, 숏폼드라마 등 영상콘텐츠	메가이벤트 등
2			80백만원			
3	체험형 관광 융복합 콘텐츠 개발 지원사업	실감형 콘텐츠 개발 및 전시 환경 구축	250백만원	문화 격차 해소를 위한 기획전시	예: LED 월, 미디어 아트, 미디어파사드 등 체험형 콘텐츠	전시관, 박물관 등 복합문화공간
4			120백만원			

* 참여지자체는 중복지원 가능

* 과제번호 3, 4번(실감형 콘텐츠) 경우 참여지자체 내 소재해야 하며 콘텐츠 운영이 가능한 제반 시설이 갖추어져 있어야 함

02

사업소개

Joia 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

전년대비 변경

AS-IS

TO-BE



과제분야

1. 웹 콘텐츠
2. 공간형 콘텐츠



1. AI 특화 디지털 콘텐츠
2. 실감형 콘텐츠



운영절차

지자체-수행기업
컨소시엄형 공모



지자체 우선 선정 후
RFP 기반 수행기업 공모



운영규모

총 2개 사업(4개 과제)
650백만원



총 2개 사업(4개 과제)
550백만원



운영방향

지자체 주도
특화소재, 과제분야 선정



사업설명회, 1:1컨설팅을 통한
지자체 맞춤형 사업 추진

02
사업소개

joia 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

지원 조건

✓ **지자체부담금** 참여지자체는 지원금의 100% 이상 현금 부담 필수 * **초과매칭시 가점**✓ **개발/보급/유지** 협약기간내(~2026. 11. 30.) 콘텐츠 개발 및 보급 완료

3, 4번 과제(실감형 콘텐츠)의 경우 사업종료 후 5년간 시설(콘텐츠) 유지되어야 함

부담금
매칭금

개발/보급/유지

과제번호	구분	사업명	지원금(도비) (A)	지자체부담금(1:1기준) (B)	총 사업비 (C=A+B)	비고
1	디지털 콘텐츠	전남 문화산업 특화 콘텐츠 개발 지원사업	100백만원	100백만원 이상	200백만원	지자체 부담금 초과분에 한해 가점 적용
2			80백만원	80백만원 이상	160백만원	
3	실감형 콘텐츠	체험형 관광 융복합 콘텐츠 개발 지원사업	250백만원	250백만원 이상	500백만원	
4			120백만원	120백만원 이상	240백만원	

협약기간 내
콘텐츠 개발 및
구축 대상지 보급 완료

(협약기간) ~ 2026. 11. 30.

실감형 콘텐츠의 경우
사업종료 후
5년간 시설(콘텐츠) 유지(무상) 사업종료 후 1년
(유지) 종료 후 5년간선정 지자체
유지 및 운영 관리 계획
별도 제출

(제출기한) 사업 종료 후 1개월 이내

02
사업소개

Joia 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

과제결과물 예시

[과제번호 1, 2번] 애니메이션, 숏폼 드라마, 영상콘텐츠 등
AI 활용 디지털 콘텐츠

지자체 X 웹 예능



이게.. 일반인이 맞아?! 10대부터 70대까지 끼 있는 영암 멋쟁이들 여기...

생성형 AI 기반
지역민 참여형 웹 예능
'시리즈 영암'

지자체 X 숏폼콘텐츠



AI 딥러닝 기술 기반
목포 역사·명소 소재 활용
숏폼 콘텐츠 시리즈 '백투더목포'

지자체 X 애니메이션



생성형 AI 기반
지역 설화 활용
'금마왕자와 월출산 낭자'

지자체 X 웹 드라마



여주시 역사·관광소재 활용
웹 드라마 '그림자'

02
사업소개

전남 문화콘텐츠산업 개발 사례

영상플레이 ▶



금마왕자와 월출산 낭자 ☆

영암 월출산 설화를 기반으로 한 100% 생성형 AI 애니메이션

2025 서울 국제 AI영화제
‘애니메이션 단편’ 분야 대상

02
사업소개

Joia 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

과제결과물 예시

[과제번호 3, 4번] 실감형 전시 공간 구축

전시관, 박물관 등 복합문화공간 실감형 콘텐츠 개발 및 전시환경 구축

미디어아트

지역특화소재
+
실내공간(전시관/박물관)

미디어파사드

지역특화소재
+
야외공간(문화/공공공간)

AI 반응형 콘텐츠

지역특화소재
+
AI 반응형 콘텐츠 제작
(예시: AI 대화형 서비스)

홀로그램

지역특화소재
+
홀로그램 기술

02
사업소개

전남 문화콘텐츠산업 개발 사례

영상플레이 ▶

**Take Root in the Sky** ★

담양 대나무를 소재로 한 돔 천장형 미디어아트

IF디자인 어워드 2025
‘문화전시’ 본상 수상

03

추진절차

2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

추진절차



- 평가일시 : 3. 3.(화) 예정
- 평가대상 : 신청한 모든 과제
- 평가방법 : 신청 시 제출한 신청서 및 제출서류 기반 서면평가
- 평가내용 : 신청자격 및 자격요건 적격 여부, 제출서류 누락 및 적합여부 평가


필수 제출 서류 및 유효 여부 확인 필수

부적격 사례 : 사용인감계 상 인감과 제출서류 인감 상이, 시설물 소유 증빙 누락 등

03

추진절차

2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

추진절차



과제번호 1, 2번

[디지털 콘텐츠 발표평가]

- 일 자 : 3. 12.(목) 예정
- 발표장소 : 전남정보문화산업진흥원
- 발표시간 : 15분 발표, 15분 질의응답
- 발 표 자 : 과제 총괄 책임자
- 평가위원 : 외부전문가

과제번호 3, 4번

[실감형 콘텐츠 발표(현장)평가]

- 일 자 : 3. 10.(화) ~ 3. 11.(수) 예정
- 발표장소 : 구축 대상지
- 발표시간 : 15분 발표, 15분 질의응답, 10분 대상지 평가
- 발 표 자 : 과제 총괄 책임자
- 평가위원 : 외부전문가

04

선정기준

joia 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업 [디지털 콘텐츠]

과제번호 1, 2번

평가방법

[1단계] 적격성 평가

[2단계] 발표평가

세부내용

- + (적격성 평가) 신청자격 및 자격요건 적격 여부, 제출서류 누락 및 적합여부 평가
- + (발표평가) 수행계획 발표평가

선정기준

평가항목		세부내용		배점
I	사업목적 부합성 (10)	사업 구체성	사업기간, 규모, 비용 등 사업내용의 현실성, 구체성	5
		목표 타당성	사업을 통해 도출할 결과물에 대한 구체적, 현실적 성과 목표 제시	5
II	특화소재 우수성 (30)	소재의 차별성	구현하고자 하는 소재의 차별성	15
		콘텐츠 적절성	소재 기반 구현할 콘텐츠(소재, 기술 등)의 적절성	15
III	사업환경 적절성 (20)	인프라 확보	지자체 보유 채널(SNS, 플랫폼 네트워크) 현황	10
		관리 인력	콘텐츠 관리 및 사후 활용을 위한 전담인력 여부	10
IV	사업결과 활용도 (40)	유지/관리계획	개발 콘텐츠 운영 및 관리 계획	20
		성과확산	사후 콘텐츠 운영을 위한 활용 및 성과확산 계획	20

합 계

100

가점 (최대 3점)	지자체 부담금 매칭	신청과제에 해당하는 부담금의 110% ~ 125%	1
		신청과제에 해당하는 부담금의 125% ~ 150%	2
		신청과제에 해당하는 부담금의 150% 이상	3



과제번호 1, 2번 디지털 콘텐츠

평가 중점사항

기획-제작-유통-확산까지 이어질 수 있는

‘준비된’ 지자체 선정

차별화된 특화소재, 지자체 보유 채널(SNS, OTT 등) 현황,
콘텐츠 활용 계획 사전 제시 및 평가 반영

04

선정기준

joia 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업 [실감형 콘텐츠]

과제번호 3, 4번

평가방법

[1단계] 적격성 평가

[2단계] 발표 및 현장평가

세부내용

- + (적격성 평가) 신청자격 및 자격요건 적격 여부, 제출서류 누락 및 적합여부 평가
- + (발표 및 현장평가) 구축대상지 현장평가 및 수행계획 발표평가

선정기준

평가항목		세부내용		배점
I	사업목적 부합성 (10)	사업 구체성	사업기간, 규모, 비용 등 사업내용의 현실성, 구체성	5
		목표 타당성	사업을 통해 도출할 결과물에 대한 구체적, 현실적 성과 목표 제시	5
II	특화소재 우수성 (25)	소재의 차별성	구현하고자 하는 소재의 차별성	15
		콘텐츠 적절성	소재 기반 구현할 콘텐츠(소재, 기술 등)의 적절성	10
III	사업환경 적절성 (30)	대상지 적절성	구축 대상지의 적절성	20
		수요확보 가능성	개발 결과물 방문 편의성, 이용가능성 등 이용수요 확보 가능성	10
IV	사업결과 활용도 (35)	유지/관리계획	사업 유지, 관리 계획의 적절성(관리/전담 인력, 유지보수 계획 등)	20
		성과확산	사후 콘텐츠 운영을 위한 활용 및 성과확산 계획(주변 관광인프라, 축제연계 등)	15

합 계

100

가점 (최대 3점)	지자체 부담금 매칭	신청과제에 해당하는 부담금의 110% ~ 125%	1
		신청과제에 해당하는 부담금의 125% ~ 150%	2
		신청과제에 해당하는 부담금의 150% 이상	3

과제번호 3, 4번 실감형 콘텐츠

평가 중점사항

구축 이후 유지관리까지

‘책임지는’ 지자체 선정

구축대상지 입지여건 분석, 유지보수 관련 예산편성 계획,
전담 관리 인력 보유여부

05

추진일정

2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

추진일정

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
1	2	3 적격성 평가	4 발표(현장) 평가 대상 공고	5	6	7
8	9	10 실감형 콘텐츠 발표(현장) 평가	11	12 디지털 콘텐츠 발표평가	13 지자체 선정 결과 발표	14
15	16	17	18 평가 결과 반영 과제	19 RFP 수정 및 확정(외부전문가 자문)	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30 수행기업 모집 지원사업 공고	31				

06

지역특화
사업소개

joia 콘텐츠 IP 비즈니스(머천다이징) 지원

사업내용 콘텐츠 IP와 지역 특화자원을 연계한 MD 기획 및 개발, 국내외 유통 및 사업화 지원

지원규모 ☆☆☆ **2개 과제 내외, 과제 당 최대 100백만원**

참여지자체 수요조사 및 대응사업비 매칭을 통해 지원규모 확정

지원내용 지역특화자원 스토리텔링화(콘텐츠) 및 특화상품 기획, 개발
리패키징의 상품화 및 편딩, 팝업스토어 운영, 수출지원

구분	주요예시
식품	진도 홍주 스토리텔링 기획 및 콘텐츠(인스타툰), 패키징 제작
특산물	남도 김 스토리텔링 기획 및 숏폼, 패키징 제작
예술	남도 국악, 수목 소재 애니메이션 제작 및 IP 융합 상품(패션상품) 개발
축제	지역 축제를 배경으로 한 인디게임 개발 및 굿즈 제작
여행	코레일 남도해양열차(레일크루즈 해랑) 연계 미디어아트 및 상품 개발
지자체	지자체 캐릭터 세계관 구성 및 여행 특화 굿즈 제작 지역 캐릭터와 스타IP를 연계한 협업 제품 개발 * (예시) 웹툰 기존 IP(유미의 세포들)와 콜라보레이션



식품-웹툰 IP : 청명주



특산물-게임IP : 광천김



굿즈-지자체 캐릭터IP : 부산

06

지역특화
추진절차

Joia 콘텐츠 IP 비즈니스(머천다이징) 지원

추진절차



- 지원대상 : 공고일 현재 전남 소재 본사가 등록되어 있어야 함.
(역외 기업의 경우 선정 통보 후 2주 이내 전라남도 내 본사가 이전되어야 함.)
- 접수방법 : 국고보조금 통합관리시스템(e나라도움)을 통한 온라인 접수



필수 제출 서류 및 유효 여부 확인 필수

부적격 사례 : 사용인감계 상 인감과 제출서류 인감 상이 등

07

사전 질의사항

🔍 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

Q1

🔴 지자체, 수행기업 역할

- 참여지자체 : 행·재정적 지원(지원금 매칭, 정책 등 행정 지원), 지역특화 소재 검증(고증) 사업종료 후 성과확산 및 **지자체 5년 활용 유지관리 추진**
- 수행기업 : 콘텐츠 개발 및 성과목표 달성 주체, **사업종료 후 12개월간 무상 유지보수 추진**

Q2

➤ 2025년도 대비 주요 변경사항

- (기존) 웹 콘텐츠 → (변경) **AI 활용** 디지털 콘텐츠
 - * 기획, 제작, 편집 전 과정에서 AI 기술을 활용한 디지털 콘텐츠
 - * 예시) AI 활용 각본 생성, 디지털 휴먼, AI 기반 자동 편집, 더빙, 자막 생성 등
- (기존) 지자체-기업 컨소시엄형 → (변경) **지자체 우선 선정** 후 RFP 기반 기업 공모

Q3

➤ 발표(현장)평가 추진 방법

- 1차 적격성 평가 '적격' 지자체 대상 발표(현장)평가 예정
- 15분 발표, 15분 질의응답 / 실감형 콘텐츠(3,4번 과제)의 경우 10분 대상지 평가
 - * 현장평가의 경우 평가 대상 지자체의 이동 동선을 감안하여 발표순서 배정 예정

07

사전 질의사항

🔍 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

Q4 > 한 과제당 한 개의 지자체 선정 여부

- 1개 과제당 1개 협력체(참여지자체 + 수행기업)만 선정될 예정이며
지자체당 1개 과제만 선정하는 제한 조건은 없음
- 지자체의 경우 과제 지원의 제한을 두고 있지 않으므로, 1번~4번까지 모두 지원하셔도 무방
- * 1개 과제당 1개 수요조사서 제출 / 중복 신청 하더라도 평가는 개별로 진행

Q5 > 사업 진행절차

- 4월중 과제가 최종 선정되면 진흥원-참여지자체-수행기업간 협약을 체결하고,
협약기간(~11.30.)까지 콘텐츠 개발 및 보급을 추진함
- 사업 중간평가는 6월말, 결과평가는 10월말 예정임. 무상유지보수 기간은 종료 후 12개월임

Q6 > 가점 사항

- 가점은 '지자체 부담금(110% 이상 초과분)'에 한해서만 부여함
- (예시) 과제번호 1번의 경우 지자체에서 기본적으로 부담해야 하는 금액은 100백만원이며
가점 1점 : 110백만원 이상 ~ 125백만원 미만 매칭 / 가점 2점 : 125백만원 이상 ~ 150백만원 미만 매칭
가점 3점 : 150백만원 이상

07

 사전
질의사항


🔍 2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업

Q7

> 사업 결과물 유지보수 및 관리 계획서

- [디지털 콘텐츠-과제번호 1, 2번] 전남 문화산업 특화 콘텐츠 개발 지원사업
수행 업체 : (유지보수 책임 기간) 무상 유지보수 기간은 사업종료 후 12개월임
지 자 체 : 활용 방안 구체적 제시
 - [실감형 콘텐츠-과제번호 3, 4번] 체험형 관광 융복합 콘텐츠 개발 지원사업
수행 업체 : (유지보수 책임 기간) 무상유지보수 기간은 종료 후 12개월임
지 자 체 : (유지관리 책임 기간) 사업 종료 후 5년
- * 지자체는 사업 종료 후 1개월 이내 유지관리 계획서를 별도 제출해야 함

J E O L L A N A M D O
2026년 전남 문화콘텐츠산업 지원사업 설명회



질의응답

J E O L L A N A M D O

2026년 전남 문화콘텐츠산업

지원사업 설명회

함께 해주셔서 감사합니다.

